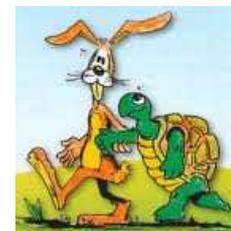


18[^] edizione della Passeggiata Ecologica al parco Laghetti di Martellago



SCUOLE IN PALIO

Gran Premio delle scuole del comune di Martellago

Il premio verrà assegnato alla scuola (intesa come plesso) che avrà acquisito il maggior punteggio durante le prove di resistenza, abilità, forza e intelligenza approntate durante la giornata del 26 maggio 2013 in occasione della manifestazione "Passeggiata Ecologica"

Ognuna delle 3 Scuole (Giovanni XXIII di Olmo, G.Matteotti di Maerne e M.Buonarroti di Martellago) dovrà presentare una squadra mista formata da 4 ragazze e 4 ragazzi iscritti alla classe 2[^] secondaria inferiore nel corrente anno scolastico.

La selezione dei partecipanti sarà fatta sotto la supervisione degli insegnanti di Scienze Motorie degli Istituti. L'iniziativa verrà promossa entro fine aprile alle classi interessate attraverso la pubblicazione di manifesti, comunicazione agli insegnanti, ai rappresentanti di classe e agli studenti consiglieri del CCDR, dopodiché ci sarà un periodo presumibile di una settimana (entro venerdì 3 maggio) in cui i ragazzi interessati potranno candidarsi (direttamente all'insegnante di Scienze Motorie o inserendo la propria candidatura su una cassetta predisposta nella scuola).

In caso di esubero di candidature, ogni istituto dovrà trovare il modo per selezionare la squadra (potranno essere organizzate delle prove interne alla scuola, potrà scegliere il docente, accordarsi tra studenti o come ultima possibilità l'eventuale sorteggio).

Ogni squadra dovrà scegliere al proprio interno un capitano (che gestirà le comunicazioni tra l'organizzazione e la squadra) e un mossiere (che rappresenterà la squadra nella gara di scacchi).

Sarebbe interessante che le tre squadre scegliessero un colore identificativo per predisporre delle magliette "di squadra".

La squadra così composta dovrà essere comunicata via mail Sabato 4 maggio all'Associazione Comitato Genitori di Martellago.

Le tre squadre parteciperanno a una serie di prove (vedi tabella), individuali o di squadra, alle quali verrà assegnato un punteggio; nelle prove individuali il punteggio verrà assegnato in ordine di arrivo su due classifiche per genere (maschi e femmine) secondo la modalità in uso nei Gran Prix di Formula 1, e cioè 25 punti al primo, 18 al secondo, 15 al terzo ecc.

La prova di scacchi sarà effettuata da 1 ragazzo/a (Mossiere) che rappresenterà la squadra ma che potrà essere coadiuvato nella scelta delle mosse dal resto della squadra.

La somma dei punteggi guadagnati da ogni singolo partecipante e dalla squadra incoronerà la scuola vincitrice del premio.

Di seguito le prove e i punteggi assegnati:

Prova	Tipologia – luogo - ora	Individuale /squadra	Punteggio	Totale punti
Cross 5000 metri	Prova Unica: ore 10:30 parco laghetti ingresso lato Martellago	Individuale x genere	Stile Formula 1 (25,18,15,12,10,8,6,4,2,1)	202
Lancio del Vortex	Migliore di due lanci: ore 14:30 prato centrale del parco Laghetti	Individuale x genere	Stile Formula 1 (25,18,15,12,10,8,6,4,2,1)	202

Tiro alla fune "bagnato"	Al meglio di 3 manche: ore 15:30 prato centrale del parco Laghetti	Squadra di 8 persone	60	60
Scacchi	Al meglio di 3 sfide a 5 minuti: ore 16:00 prato centrale del parco Laghetti	1 giocatore rappresenta nte la Squadra	60	60

Cross di 5000 metri:

La prova sarà effettuata il giorno 26 maggio partenza alle ore 10.30 presso il parco Laghetti di Martellago; il percorso (percorso lungo della Passaggiata Ecologica vedi allegato 1) si svolgerà in parte su sterrato, in parte su asfalto e in parte su prato.

La partenza avverrà dall'ingresso del parco lato Martellago prima della partenza della Passeggiata Ecologica.

Non è previsto un tempo massimo e i punteggi saranno distribuiti ai 10 più veloci ragazzi e alle 10 più veloci ragazze. In caso di ritiro i punti rimanenti non saranno assegnati.

Lancio del Vortex:

La prova sarà effettuata dopo pranzo (ore 14:30 circa) sull'area del prato centrale del parco Laghetti (zona nei pressi degli anelli) e prevede due lanci dell'attrezzo all'interno di un'area di lancio delimitata, dei quali verrà usato il migliore per la stesura delle due classifiche (una per genere):

I punteggi saranno distribuiti ai 10 lanci più lunghi effettuati dai ragazzi e 10 lanci più lunghi effettuati dalle ragazze. I punteggi dei concorrenti che effettueranno solo lanci nulli non saranno assegnati.

Tiro alla fune:

La prova sarà effettuata sull'area centrale del prato del parco laghetti nel primo pomeriggio (ore 15.30), e consiste nel classico tiro alla fune ma, le due squadre saranno a piedi nudi su una superficie di nylon bagnato (vedi allegato 2).

Le tre squadre miste formate dai ragazzi e ragazze rappresentanti delle tre scuole, si scontreranno su partite al meglio delle 3 manche.

Alla squadra vincitrice di entrambe le partite, saranno assegnati 60 punti; in caso di pareggio si conteranno la differenza tra le manche vinte e quelle perse; in caso di ulteriore pareggio verranno distribuiti equamente i 60 punti.

Gara di Scacchi:

La prova sarà effettuata presso uno spazio approntato sul prato del parco laghetti, a conclusione del gran premio, nel primo pomeriggio (ore 16.00).

Le tre squadre, rappresentate da un solo dei ragazzi/e, si scontreranno su partite al meglio delle 3 manche. Le singole partite saranno di 5 minuti, il primo dei concorrenti che terminerà il tempo a sua disposizione avrà partita persa. Per la prima manche sarà estratta l'assegnazione del colore dei pezzi.

Alla squadra vincitrice di entrambe le partite, saranno assegnati 60 punti; in caso di pareggio si conteranno prioritariamente: le partite vinte per scacco matto, la differenza tra le manche vinte e quelle perse e in caso di ulteriore pareggio verranno distribuiti equamente i 60 punti tra le tre squadre.

Premiazione:

La Scuola che avrà guadagnato più punti al termine delle prove verrà dichiarata vincitrice del premio in palio. La premiazione e la consegna del trofeo verrà fatta sul prato del parco sul tardo pomeriggio (ore 18.00).

Il premio in palio sarà consegnato nei giorni seguenti al Dirigente dell'Istituto vincitore.

